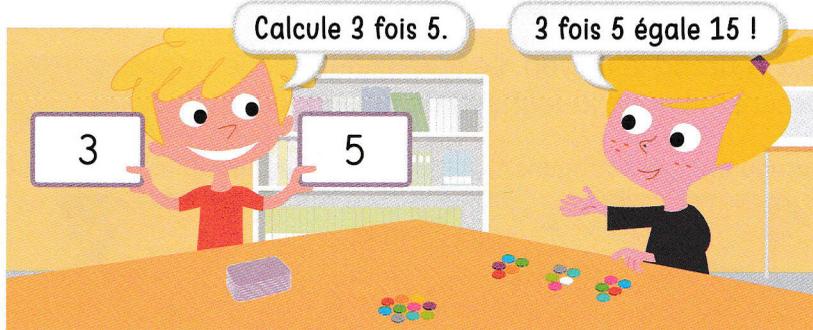


Jeu 21 suite

- 2 Le **joueur B** utilise les jetons pour calculer la multiplication.



- 3 Le **joueur A** vérifie la réponse.
- 4 Le **joueur B** gagne 1 point si sa réponse est correcte.
- 5 Remettre les cartes dans la pioche, échanger les rôles et rejouer. Le premier joueur qui a 3 points gagne la partie.

Jeu 22

Comparaisons de longueurs

- Joueurs : 2 ■ Matériel : papier coloré  et 2 paires de ciseaux 
- Mise en place : Découper 2 bandelettes dans des feuilles de papier de couleurs différentes et en donner une à chaque joueur.

Fichier 2 p. 27

- 1 Le **joueur A** et le **joueur B** découpent leur bandelette de papier en 5 morceaux différents.
- 2 Chaque joueur donne ses 5 morceaux à son adversaire.
- 3 Le **joueur A** et le **joueur B** rangent les bandes de papier de la plus petite à la plus grande.
- 4 Le jeu s'arrête dès qu'un joueur a terminé.
- 5 L'autre joueur vérifie la réponse. Si la réponse est correcte, le joueur gagne le jeu. Sinon le jeu reprend jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant.

